

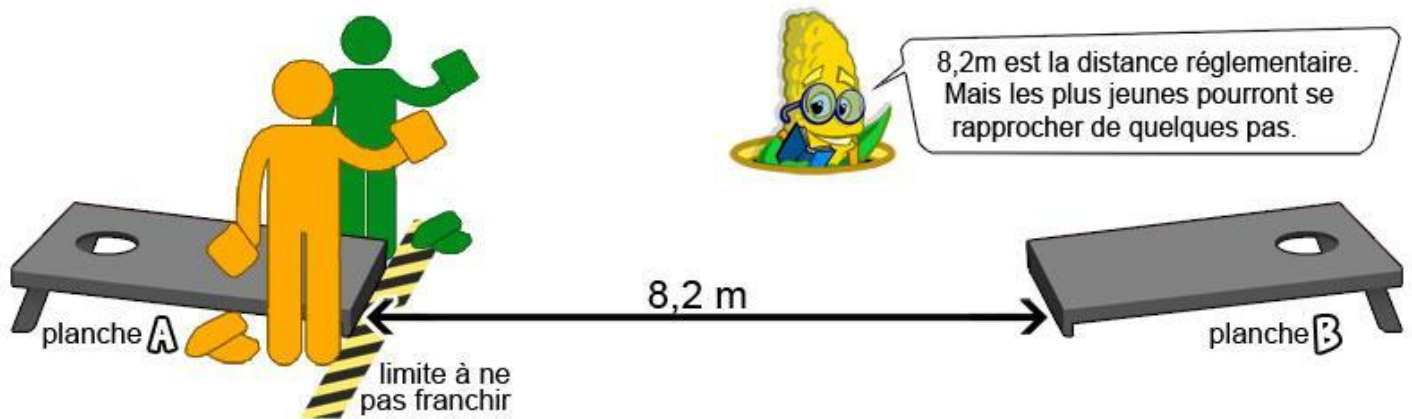
Contexte

Le Comité des Fêtes de Guécélard organise un tournoi de Cornhole ouvert aux équipes de 2 individus.

Le Cornhole

Un jeu complet se compose de :

- 2 planches rectangulaires inclinées et percées d'un trou qui serviront de cibles.
- Elles sont posées sur le sol, face à face, en laissant une distance supérieure à 6 m entre elles (distance officielle à 8,2 m).
- 8 sacs carrés, remplis d'environ 430 gr de maïs, en 2 couleurs (4 sacs par équipe)



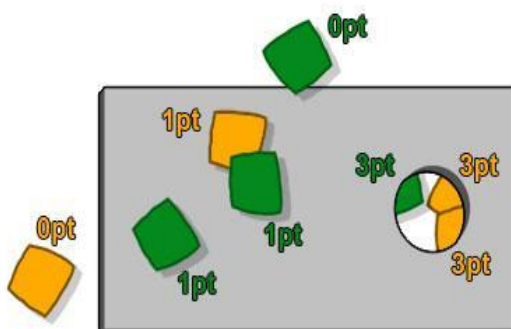
Le tournoi est organisé par équipes de 2 qui s'affrontent sur un jeu soit 2 planches et 8 sacs.

Un joueur de chaque équipe prend les 4 sacs à sa couleur et se place de chaque côté de la planche A, sans dépasser la limite avant de celle-ci. Ils seront les lanceurs de la 1ère manche.

Les deux autres joueurs se placent en face de leur partenaire, de chaque côté de la planche B.

La partie se déroule en manches successives.

À chaque manche, les lanceurs jettent un sac à tour de rôle jusqu'à avoir lancé leurs 4 sacs.



Quand tous les sacs ont été lancés, les joueurs procèdent alors au décompte des points de chaque équipe :

- 0 point pour les sacs ayant touché ou touchant le sol.
- 1 point par sac sur la planche.
- 3 points par sac tombé dans le trou.

Attention, à chaque manche, seule l'équipe qui totalise le plus de points, marque. Elle gagne uniquement la différence entre ses points et ceux de l'équipe adverse.

En cas d'égalité des scores sur la manche, aucune des équipes ne marque de points.

Une nouvelle manche peut commencer.

Les joueurs qui se trouvent de chaque côté de la planche B récupèrent les sacs et lanceront sur la planche A pour cette nouvelle manche.

C'est l'équipe qui vient de marquer qui lance en premier pour cette nouvelle manche.

Si aucune équipe n'a marqué (score nul ou totalement équilibré), c'est l'équipe qui a lancé en second lors de la manche précédente, qui entame cette nouvelle manche.

La première équipe à atteindre ou dépasser **21 points** après le décompte d'une manche gagne la partie.

Déroulement des épreuves.

Chaque équipe devra participer aux sélections soit 2 parties. La répartition des affrontements se fera par tirage au sort. Elles se verront attribuer 2 points par victoire et 1 point par défaite puis seront départagées au goal-avérage (sommes des points obtenus sur chacune des parties y compris le dépassement du score minimal de 21).

Les 8 meilleures équipes s'affronteront ensuite en élimination directe sur la base du classement des sélections : (1-8, 2-7, 3-6, 4-5).

Matériels

Les planches seront fournies par l'organisation.

Le positionnement des équipes et l'attribution des matériels (planche et sacs) sont déterminés par l'organisation.

Inscriptions

Les inscriptions préalables possible jusqu'à l'avant-veille de l'organisation seront possibles sur Helloasso (billetterie mise en place par le CFG).

L'engagement préalable par équipe est fixé à 10 € sur Helloasso avec un tarif réduit à 5 € pour les équipes engagées par des membres du Comité des Fêtes de Guécélard.

Sur place, l'engagement est à 15 € sous réserve de disponibilités d'engagement.

Lieu

Le tournoi se déroule dans la salle des fêtes permettant ainsi sa tenue indépendamment des conditions météorologiques. Si le climat est très favorable, certaines planches pourraient être positionnées en extérieur.

Classements et Lots.

Le gagnant recevra un jeu complet de Cornhole (1 planche et 8 sacs).

Des lots pourraient être attribués en fonction des catégories.

Renseignements complémentaires :